

neu

## Sozialkonzept gemäß § 6 GlüStV Unterweisung-Kontrolle

---

<b>Zielgruppe</b>	Mitarbeiter/-innen von Ordnungsbehörden, die Kontrollen des Sozialkonzeptes gem. der Richtlinie zur Vermeidung und Bekämpfung von pathologischen Spielverhalten gem. Glücksspielstaatsvertrag sowie die Auswertung der Berichtsbögen vornehmen müssen
<b>Ihr Nutzen</b>	Vermittlung von Handlungskompetenzen und Wissen zur Umsetzung des Jugend- und Gesundheitsschutzes im Rahmen des Sozialkonzeptes sowie bei Kontrollen vor Ort
<b>Inhalt</b>	<p>Theoretische und praxisbezogene Einheiten zur Vermittlung von Handlungskompetenzen</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Gesetzliche Grundlagen</li><li>2. Grundzüge<ul style="list-style-type: none"><li>- des § 33 GewO</li><li>- der Spielverordnung</li><li>- des Spielhallengesetzes</li><li>- des Jugendschutzgesetzes</li><li>- des Glücksspielstaatsvertrages</li></ul></li><li>3. Das Sozialkonzept</li><li>4. Grundlagenwissen<ul style="list-style-type: none"><li>- Definition</li><li>- Aufbau und Gliederung</li><li>- Umsetzung im Bereich der Spielhalle, Umsetzung im Bereich der Gastronomie</li></ul></li><li>5. Auswertung der Berichte zur Umsetzung des Sozialkonzeptes<ul style="list-style-type: none"><li>- Spielerschutz</li><li>- Jugendschutz</li><li>- Umsetzung im Rahmen der Lenkungsfunktion</li><li>- Meldung</li></ul></li><li>6. Kontrolle vor Ort<ul style="list-style-type: none"><li>- Dokumentation</li><li>- Basiswissen der Mitarbeiter/innen</li><li>- Ahndung von Verstößen</li><li>- Fehler mit strafrechtlichen Konsequenzen</li></ul></li><li>7. Pathologisches Glücksspiel</li></ol>
<b>Dozent</b>	Prof. Karsten Proksch
<b>Nummer</b>	O-03-11/25
<b>Termin</b>	<b>16. Juni 2025</b> von 09:00 bis ca. 16:00 Uhr
<b>Ort</b>	SKSD, Schulgasse 2, 01067 Dresden (Raum s. Aushang 5. Etage)
<b>Entgelt</b>	161,00 € Mitglieder des Zweckverbandes 209,00 € Nichtmitglieder

Zu allen neuen Veranstaltungen, neuen Terminen und Last-Minute-Angeboten können Sie sich auf [www.sksd.de](http://www.sksd.de) informieren.